

CSM-kurs med Geir Amsjø

Innføring av smidige metoder og Scrum er krevende, men innebære store muligheter for forbedring. Veldig mange organisasjoner forsøker dette for tiden - på langt nær alle lykkes. Ikke undervurder opplæringsbehovet!

Beskrivelse

Smidige prosjekter skiller seg radikalt fra tradisjonelle prosjekter - smidige filosofi og prinsipper skiller seg også grunnleggende fra de etablerte "sannhetene" innenfor systemutvikling.

I stedet for å forsøke å forstå problematikken til bunns før man starter blir en nå oppmuntret til å komme i gang med jobben så fort som det er praktisk mulig. Ideen er å raskt levere biter av funksjonalitet slik at man kan vise fram dette og derigjennom få feedback. Dessuten skal teamene som utfører jobben få organisere og styre seg selv. Ikke rart at Scrum utfordrer den etablerte organisasjonen! Da er det helt sentralt at de impliserte har en felles oppfatning av hva man er i ferd med å gjennomføre.

Målgruppe

Navnet på kurset kan forstås slik at dette bare er for de som er eller kan tenke seg å bli Scrum Master. Dette er ikke helt riktig. Kurset vil gjøre deg til en *Master of Scrum* hvilket innebærer at du vil kunne fylle alle roller i Scrum-baserte organisasjoner. Både Produkteiere, linjeledere og utviklere kan med fordel ta dette kurset. Det er ikke lett å gi tilstrekkelig opplæring i Scrum på mindre enn 2 dager.

Målet med kurset

Kurset er komplett i den forstand at det gir innblikk i alle aspekter ved Scrum. Du vil få en uvurderlig basis for å drive fram en endring mot Scrum eller delta i Scrum-prosjekter.

Pedagogikk

Kurset er lagt opp i en logisk rekkefølge. Vi begynner med bakgrunnen. Hvilke problemer kan vi løse med Scrum. Hvordan henger Scrum sammen med andre aktuelle rammeverk, filosofier og praksiser. Deretter dukker vi ned i de konkrete elementene i Scrum. Hvordan planlegge, gjennomføre og levere basert på korte iterasjoner. Til slutt vil det bli fokus på det vi kan kalle "*best practices*". Dette er metoder og verktøy som har vist seg å fungere svært godt sammen med Scrum som rammeverk.

Teorien vil i stor grad bli komplettert med praktiske eksempler og erfaringer kursholder selv har ervervet som veileder i en rekke IT-bedrifter de senere årene.

Kursopplegget baserer seg på en hel del praktiske øvelser. Du vil få erfare hvordan den nye tenkemåten kan arte seg i praksis gjennom å løse oppgaver i gruppe.

Forkunnskaper

Erfaringsmessig vil mange av kursdeltagerne allerede ha god kjennskap til Scrum. Derfor har vi begynt å anbefale en viss grad av forberedelse til kursene, slik at alle starter på noenlunde samme nivå. Her kommer noen anbefalinger:

<http://scrummaster.no/?p=3> "Hva er egentlig Scrum?"

<http://scrumtraininginstitute.com/library> her finner du en del gode artikler og videosnutter.

<http://www.infoq.com/minibooks/scrum-xp-from-the-trenches> er et annet alternativ. Denne populære artikkelen har også blitt bok.

Sertifikat

Kurset er godkjent av Scrum Alliance (og kursholder er Certified Scrum Trainer). Du vil bli Certified Scrum Master om du gjennomfører kurset "med en viss innlevelse". I praksis skjer dette ved at kursholder samler inn ditt navn og mailadresse og du vil da få en login på www.scrumalliance.org der du blir listet og kan laste ned et sertifikat. Dessuten får du tilgang til all informasjonen her.

Kursinnhold

Du vil få utdelt kursmaterialet (som er på engelsk) på forhånd.

Dette er temaene vi går igjennom:

- Agile software development - overview, which problems to solve
- Lean Software Development - How Lean and Scrum fits
- eXtreme Programming - How XP fit Scrum
- Scrum background - A brief historic overview
- Scrum workflow
- Roles and responsibilities - Product Owner, Scrum Team, Scrum Master
- Teamwork - Self organizing, cross functional teams
- Definition of Done
- Requirements – The Product Backlog and Sprint Backlog
- The meetings - Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review and Retrospective
- The role of Management
- Agile Requirements
- Vision and User Stories
- Planning and Estimation - Planning Poker
- Agile QA - Test Early
- Agile Contracts
- Scaling Scrum - planning and synchronizing parallel Scrums
- Multi Sprint Planning